

Cycle 3

Plan de formation 1^{er} degré 2021-2022

Mécanismes d'apprentissage et pratiques innovantes

Initiation au codage, des robots pour apprendre

Date :
26/01/2022

Nombre d'heures :
6 heures

Lieu :
IFP Lille

Coût :
Forfaitaire

Nombre de places :
20 places

“ Les robots sont captivants pour les élèves. Ils permettent d'aborder le codage, compétence que vous aurez construite dans cette formation à partir de situations pratiques et de scénarii pédagogiques clés en main. ”

Objectifs :

- Se familiariser avec les notions de code et de programmation informatique
- Mettre en place une activité intégrant le codage en classe avec différents outils (logiciels, applications, robots...)

Contenu :

- Les programmes et la question du codage, la traduction en termes de compétences
- Comment inventer et utiliser un langage pour programmer les mouvements d'un personnage ?
- Le robot comme outil d'application et le logiciel pour coder et lui donner vie
- Exemple de mise en projet dans une classe
- Ateliers entièrement branchés qui proposent de s'initier aux bases de la robotique
- Mise en œuvre ludique sous forme de défis à relever entre équipes
- Mise en projet futur, élaboration d'une séquence utilisant le codage et la robotique

Formatrice :

Caroline WOETS est enseignante en école primaire. Elle utilise quotidiennement les outils numériques dans sa pratique de classe. Formatrice du pôle numérique de l'IFP, elle développe plus particulièrement des solutions de codage à partir de l'objet pédagogique qu'est le robot. Elle met ces propositions originales en application dans ses classes et les teste auprès de ses élèves depuis plus de 4 ans.



Vous souhaitez participer à cette formation ? Inscrivez-vous vite sur www.formiris.org